

# Álgebra lineal

1. Considere el plano  $E$  en  $\mathbb{R}^3$  dado por  $x + y - 3z = 0$ .

2 pts.

(a) Encuentre una base ortonormal para  $E$ .

2 pts.

(b) Complete la base encontrada en el literal anterior a una base ortonormal de  $\mathbb{R}^3$ .

2 pts.

(c) Escriba el vector  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  como combinación lineal de la base encontrada en el literal anterior.

2. En  $\mathbb{R}^3$  considere el plano  $E : 2x - y + z = 0$ . Sea  $Q$  la proyección ortogonal sobre  $E$ .

2 pts.

(a) Encuentre la representación matricial de  $Q$  (con respecto a la base canónica de  $\mathbb{R}^3$ ).

1 pts.

(b) Encuentre el kernel de  $Q$  y dé una interpretación geométrica.

1 pts.

(c) Encuentre la imagen de  $Q$  y dé una interpretación geométrica.

*Sugerencia: Primero encuentre una base de  $\mathbb{R}^3$  adaptada al problema y encuentre la representación matricial con respecto a esta base. Después haga un cambio de base para conseguir una representación matricial con respecto a la base canónica.*

*Alternativamente puede usar una base ortogonal para  $E$  y completarla a una base ortogonal para  $\mathbb{R}^3$ . Así es fácil calcular  $Q\vec{x}$  para  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$ .*

3. Sean  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  y sea  $U = \text{span}\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\} \subseteq \mathbb{R}^5$ .

2 pts.

(a) Demuestre que  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$  son linealmente independientes.

3 pts.

(b) Use el proceso de Gram-Schmidt para encontrar una base ortonormal para  $U$ .

2 pts.

(c) Encuentre una base para  $U^\perp$ .

1 pts.

4. Sea  $Q \in M(n \times n)$  una matriz ortogonal. Demuestre que para todo  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$  se cumple que

$$\langle Q\vec{x}, Q\vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle.$$

Concluya que

1 pts.

(a)  $Q$  no cambia magnitudes de vectores, es decir que  $\|Q\vec{x}\| = \|\vec{x}\|$  para todo  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ ;

1 pts.

(b)  $Q$  no cambia ángulos entre vectores, es decir que  $\angle(Q\vec{x}, Q\vec{y}) = \angle(\vec{x}, \vec{y})$  para todo  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ .

---

---

### Ejercicios voluntarios<sup>1</sup>

---

---

5. Sea  $W = \text{gen}\{(1, 1, 1, 1)^t, (2, 1, 1, 0)^t\} \subseteq \mathbb{R}^4$ .
- (a) Encuentre una base ortogonal para  $W$ .
  - (b) Sean  $A_1(1, 2, 0, 1)$ ,  $A_2(11, 4, 4, -3)$ ,  $A_3(0, -1, -1, 0)$  puntos en  $\mathbb{R}^4$ . Para cada  $j = 1, 2, 3$  encuentre el punto  $P_j \in W$  que esté más cercano a  $A_j$  y calcule la distancia entre  $A_j$  y  $P_j$ .
  - (c) Encuentre la matriz que representa la proyección ortogonal sobre  $W$  (en la base estándar).

6. Sean  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ . Demuestre que  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$  son linealmente independientes y encuentre una base ortonormal para  $U = \text{span}\{\vec{v}, \vec{w}\} \subseteq \mathbb{R}^4$ .

7. Encuentre una base ortonormal para  $U^\perp$  donde  $U = \text{gen}\{(1, 0, 2, 4)^t\} \subseteq \mathbb{R}^4$ .

8. En  $\mathbb{R}^2$  considere la recta  $L : 2x - 3y = 0$ . Sea  $P$  la proyección ortogonal sobre  $L$ .

- (a) Encuentre la representación matricial de  $P$  (con respecto a la base canónica de  $\mathbb{R}^2$ ).
- (b) Encuentre el kernel de  $P$  y dé una interpretación geométrica.
- (c) Encuentre la imagen de  $P$  y dé una interpretación geométrica.

9. (a) Sea  $\varphi \in \mathbb{R}$  y sean  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$ . Demuestre que  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  es una base ortonormal de  $\mathbb{R}^2$ .
- (b) Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Encuentre la matriz  $Q(\alpha) \in M(2 \times 2)$  que describe rotación por  $\alpha$  contra las manecillas del reloj.
- (c) Sean  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Explique por qué es claro que  $Q(\alpha)Q(\beta) = Q(\alpha + \beta)$ . Use esta relación para concluir las identidades trigonométricas

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta, \quad \sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta.$$

10. Sea  $Q \in M(2 \times 2)$  una matriz ortogonal. Demuestre que es de la forma  $Q = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$
- o  $Q = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$  para un  $\varphi \in \mathbb{R}$ .

---

<sup>1</sup>Los ejercicios voluntarios no aportan a la nota de ninguna forma. Si los entregan de forma ordenada y bien legibles, intentaremos calificarlos para fines de retroalimentación.