

Polyeder – eine (T)Raumreise

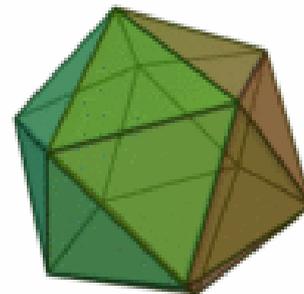
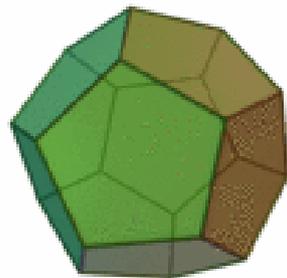
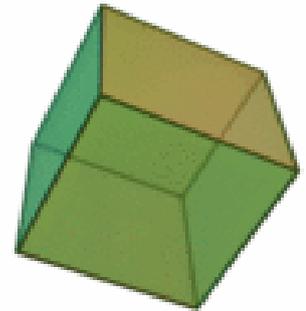
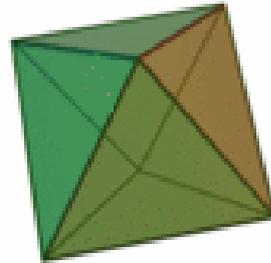
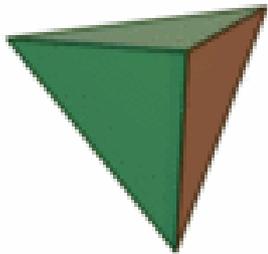
Johannes Rau

Juniorprofessor
Fachbereich Mathematik
Universität Tübingen

Arbeitsgebiet: Tropische Geometrie

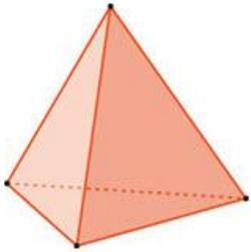
www.math.uni-tuebingen.de/user/jora/

Platonische Körper

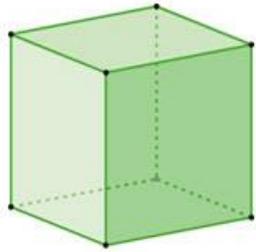


Platonische Körper

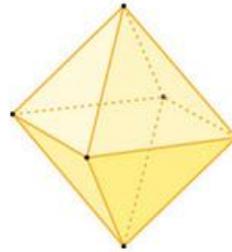
Tetraeder



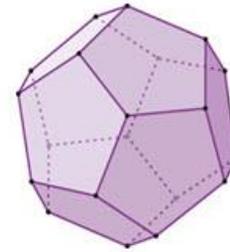
Hexaeder



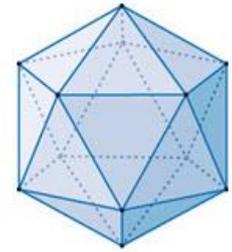
Oktaeder



Dodekaeder

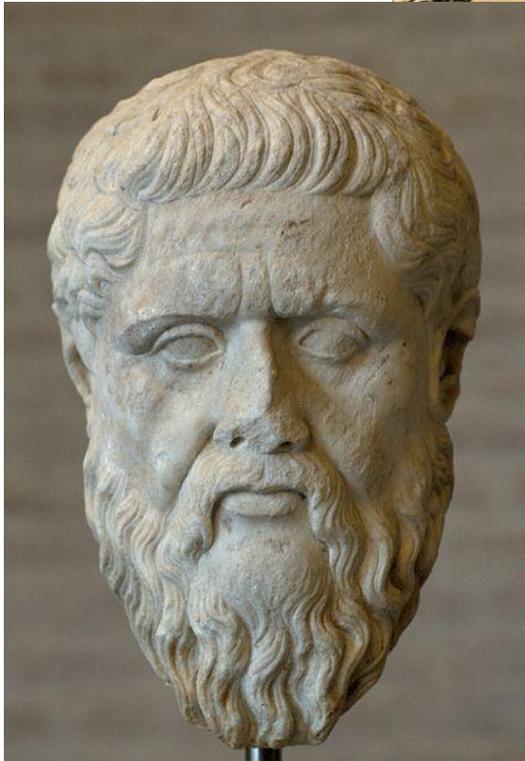
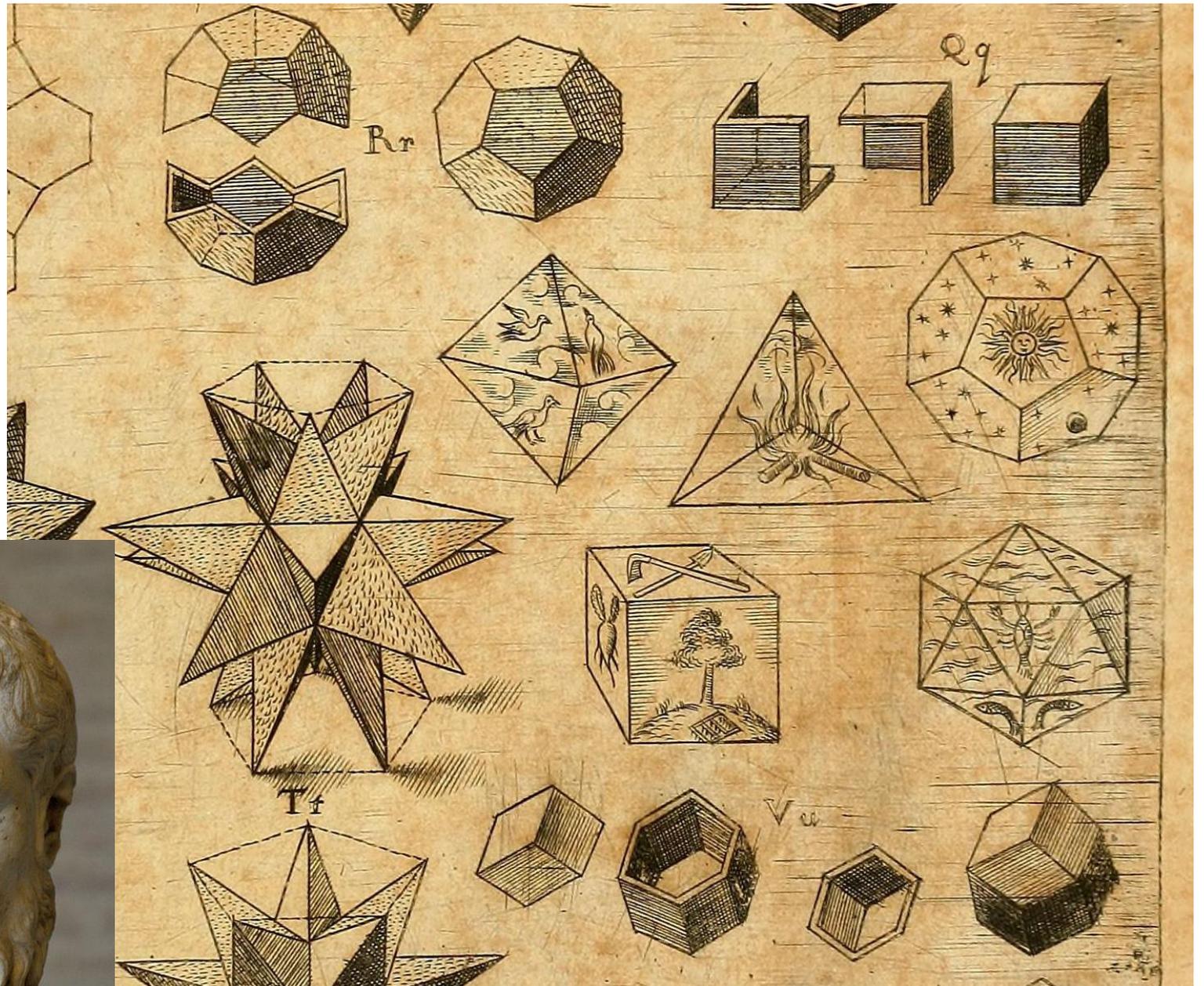


Ikosaeder



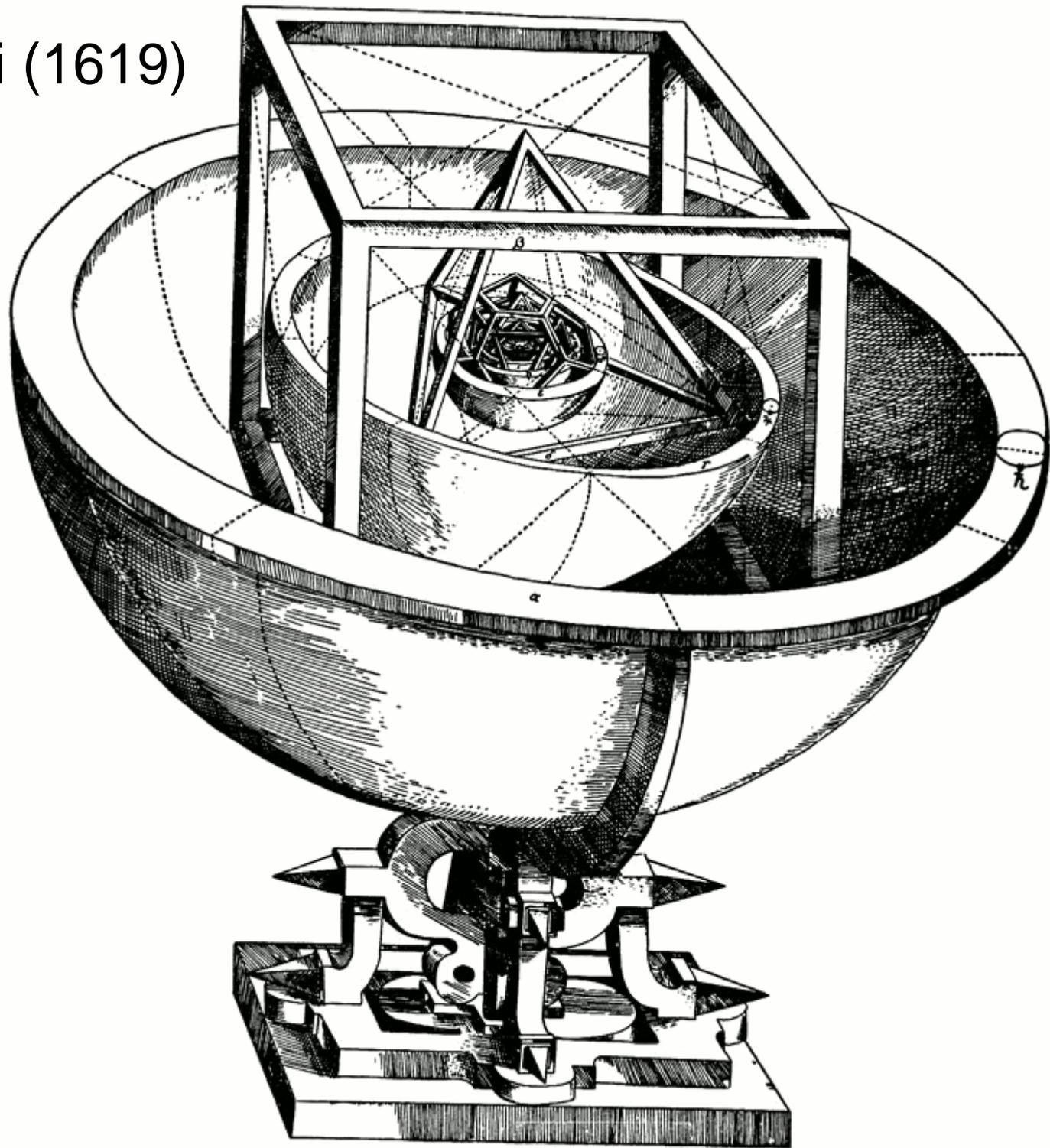
Regelmäßige Vielflächer

- Seitenflächen sind regelmäßige Vielecke.
- Alle Ecken sind gleich.

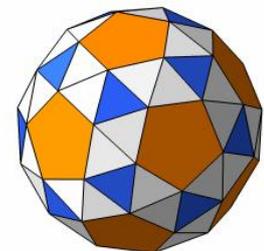
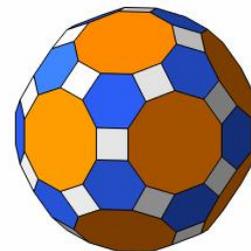
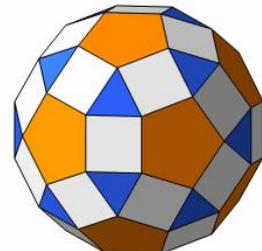
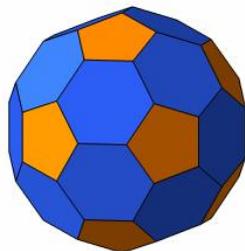
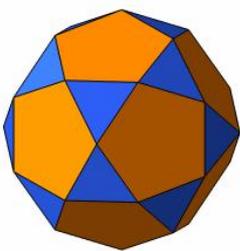
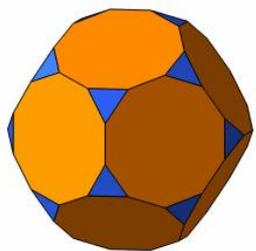
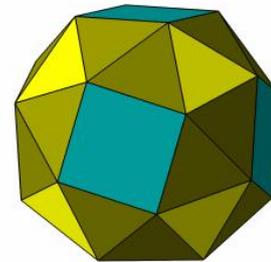
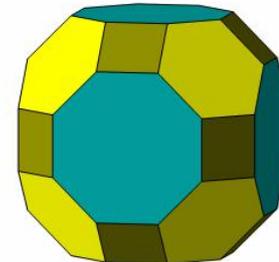
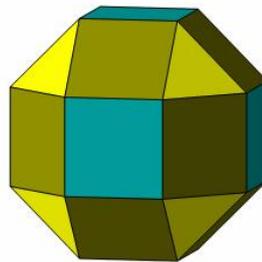
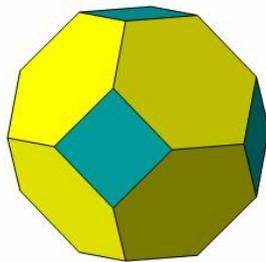
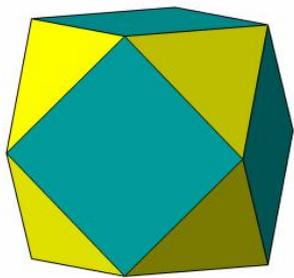
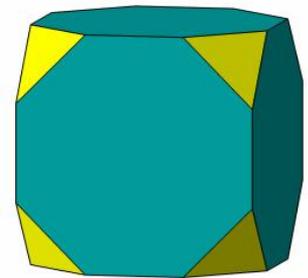
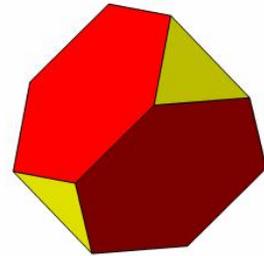
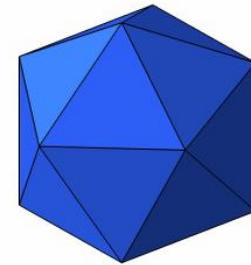
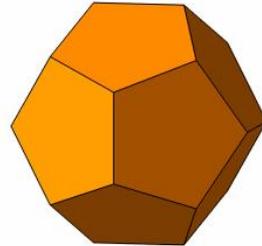
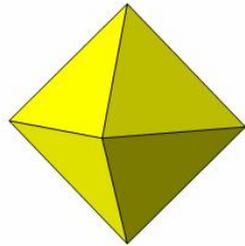
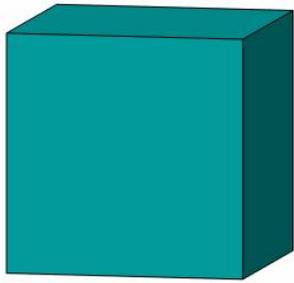
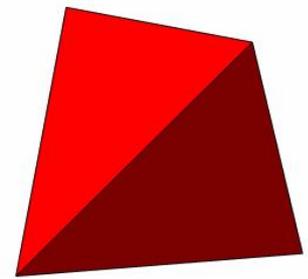


Platon
Timaios (4. Jhd v. Chr.)

Harmonices Mundi (1619) Johannes Kepler



Polyeder (Vielflächer)





Leonhard Euler
(1707-1783)

Definition

Die Zahl

$$\chi = \# \text{ Flächen} - \# \text{ Kanten} + \# \text{ Ecken}$$

heißt **Euler-Zahl** (des Polyeders).

Mein Polyeder

Name:

Flächen =

Kanten =

Ecken =

Euler-Zahl χ =

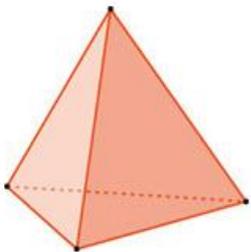
Definition

Die Zahl

$$\chi = \# \text{ Flächen} - \# \text{ Kanten} + \# \text{ Ecken}$$

heißt **Euler-Zahl** (des Polyeders).

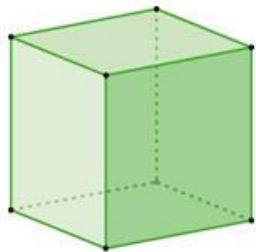
Tetraeder



$$\chi = 2$$
$$\chi = 2$$

$$= 4 - 6 + 4$$

Hexaeder

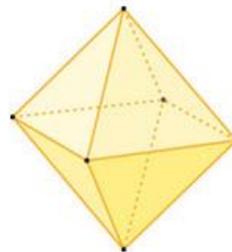


$$\chi = 2$$

usw.

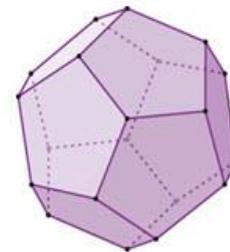
$$= 6 - 12 + 8$$

Oktaeder



$$= 8 - 12 + 6$$

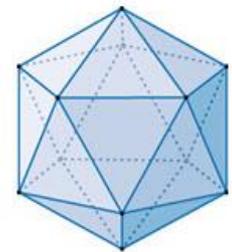
Dodekaeder



$$\chi = 2$$

$$= 12 - 30 + 20$$

Ikosaeder



Eulersche Polyedersatz (Euler, 1758)

Die Euler-Zahl eines konvexen Polyeders ist immer 2.

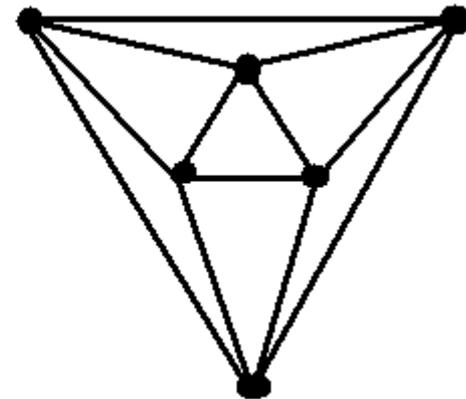
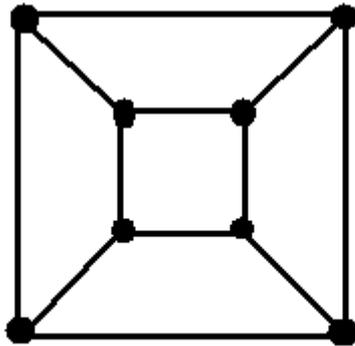
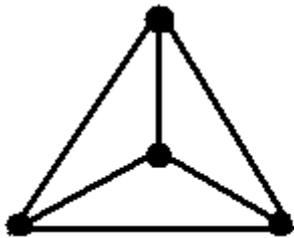
Ein Graph in der Ebene unterteilt die Ebene in verschiedene 'Länder', sogenannte Gebiete.

Definition

Die Zahl

$$\chi = \# \text{ Gebiete} - \# \text{ Kanten} + \# \text{ Ecken}$$

heißt **Euler-Zahl** (des Graphen).



$$\chi = 2$$

Satz über ebene Graphen

Die Euler-Zahl eines Graphen in der Ebene ist immer 2.

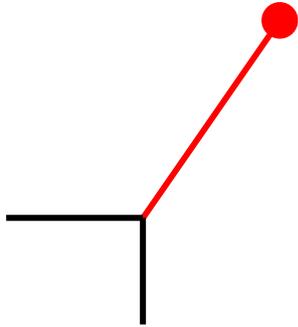
Mathe-Labor

Behauptung 1

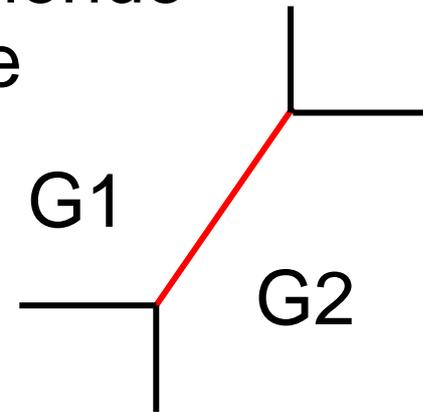
Der Eulersche Polyedersatz folgt aus dem Satz über ebene Graphen.

Mathe-Labor

Ende

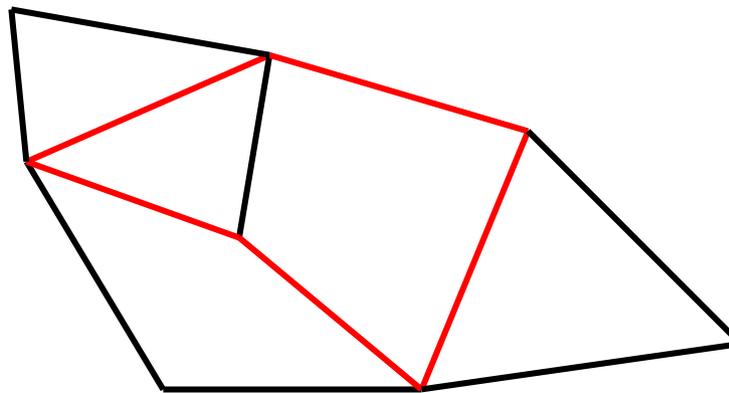


Trennende
Kante



$G1 \neq G2$

Kreis



Mathe-Labor

Es sei G ein Graph in der Ebene.

Behauptung 2

Sei K ein *Kreis* in G . Dann ist jede Kante in K eine *trennende Kante*.

Der Graph, der durch Entfernen einer solchen Kante entsteht, ist weiterhin *zusammenhängend* (also alle Ecken sind durch Kanten miteinander verbunden).

Mathe-Labor

Es sei G ein Graph in der Ebene.

Behauptung 3

Angenommen es gibt keinen *Kreis* in G . Dann gibt es eine *Ende* in G .

Mathe-Labor

Behauptung 4

Das Entfernen einer trennenden Kante oder eines Endes (mit der Ecke) ändert die Euler-Zahl des Graphen nicht.

Mathe-Labor

Behauptung 5

Aus den Behauptungen 1 bis 4 folgt der Satz über ebene Graphen.

Mathe-Labor

Behauptung 1

Der Eulersche Polyedersatz folgt aus dem Satz über ebene Graphen.

Behauptung 2

Sei K ein *Kreis* in G . Dann ist jede Kante in K eine *trennende Kante*. Der Graph, der durch Entfernen einer solchen Kante entsteht, ist weiterhin *zusammenhängend*.

Behauptung 3

Angenommen es gibt keinen *Kreis* in G . Dann gibt es eine *Ende* in G .

Behauptung 4

Das Entfernen einer trennenden Kante oder eines Endes (mit der Ecke) ändert die Euler-Zahl des Graphen nicht.

Behauptung 5

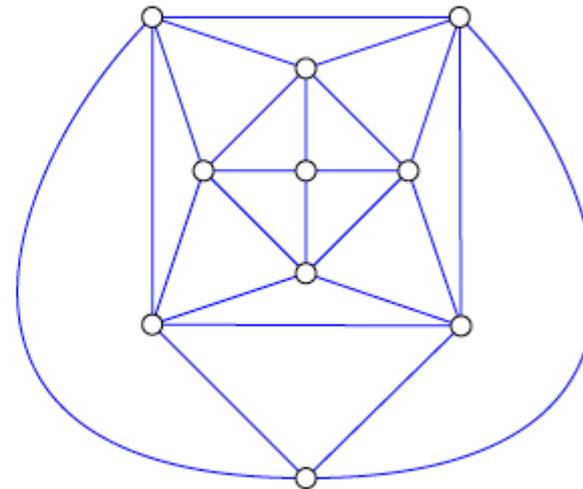
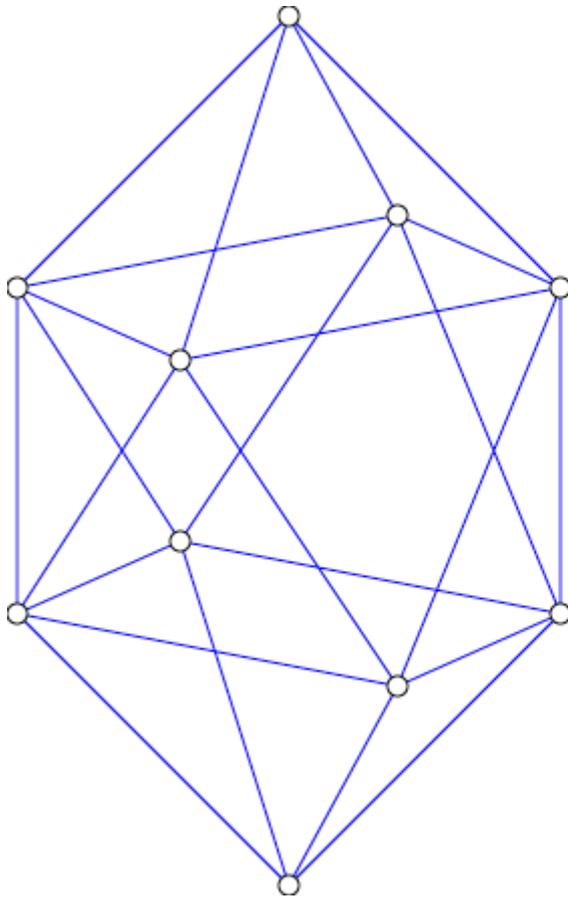
Aus den Behauptungen 1 bis 4 folgt der Satz über ebene Graphen.

Beweis:

Umformulierung:

Wähle eine Fläche und entferne einen Punkt.

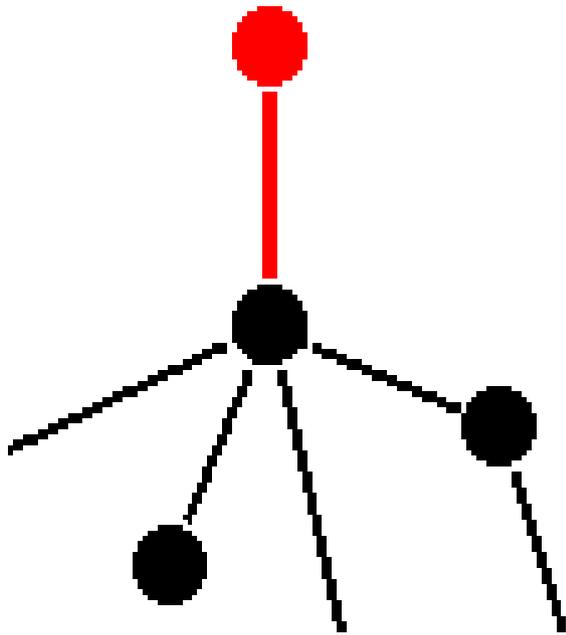
→ Graph in der Ebene



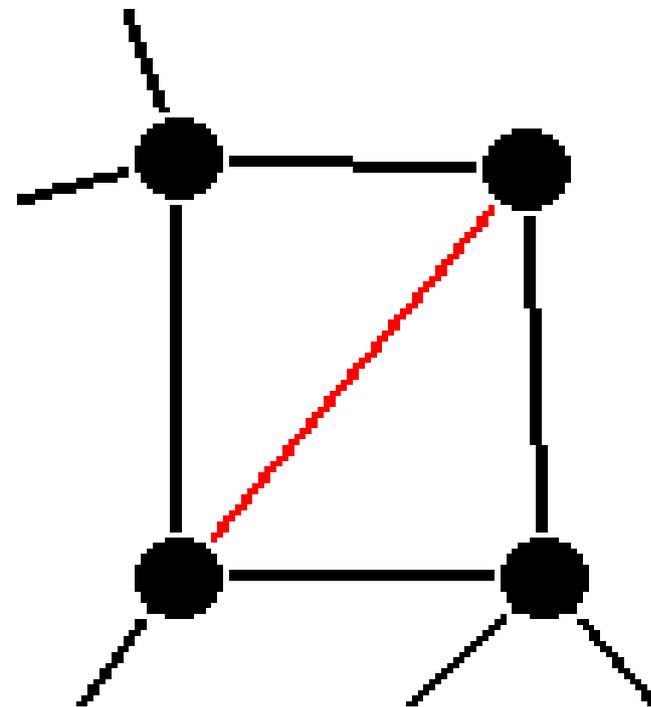
Beweis Satz 2

1. Schritt:

Die folgenden zwei Operationen verändern χ nicht.



- 1 Ecke
- 1 Kante

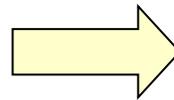
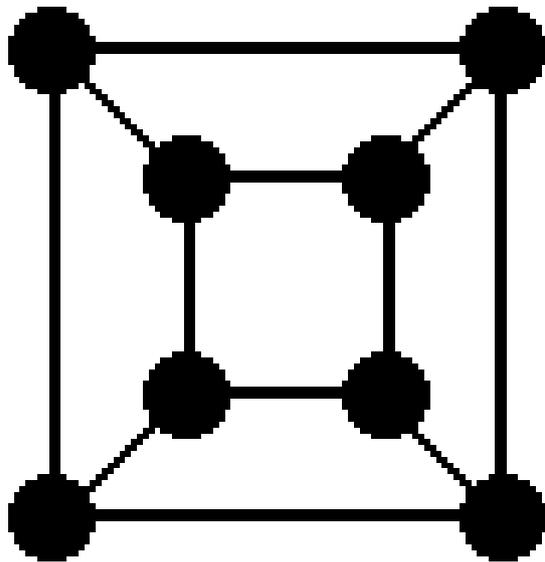


- 1 Gebiet
- 1 Kante

Beweis

2. Schritt:

Jeder Graph G lässt sich durch diese Operationen auf einen Punkt reduzieren.



$$\chi = \frac{1}{2} - 0 + 1 =$$

Verallgemeinerung

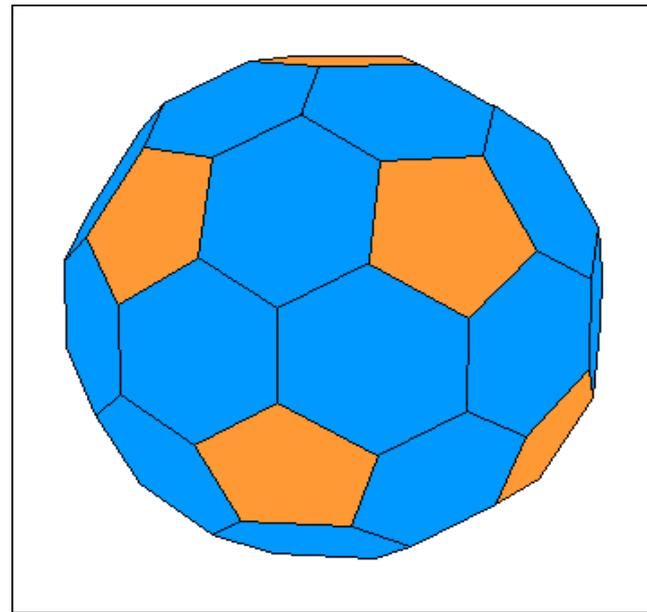
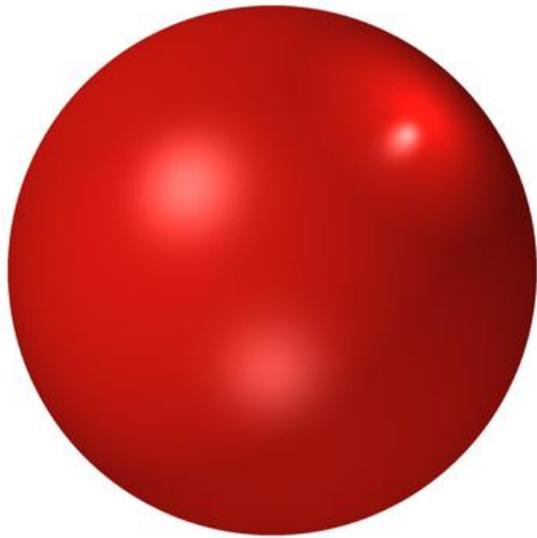
Satz über nicht-zusammenhängende ebene Graphen

Sei G ein ebener Graph mit k Zusammenhangskomponenten. Dann ist die Euler-Zahl von G gleich $1+k$.

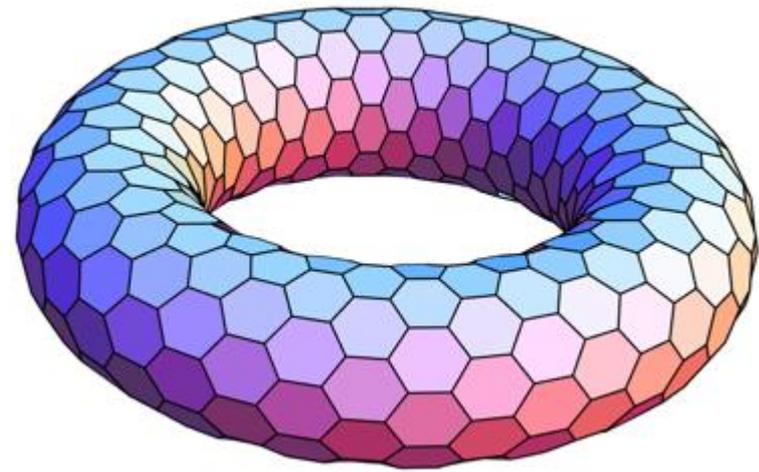
$$\# \text{ Gebiete} - \# \text{ Kanten} + \# \text{ Ecken} = 1 + \# \text{ Zshgk.}$$

Graphen in der Ebene \leftrightarrow

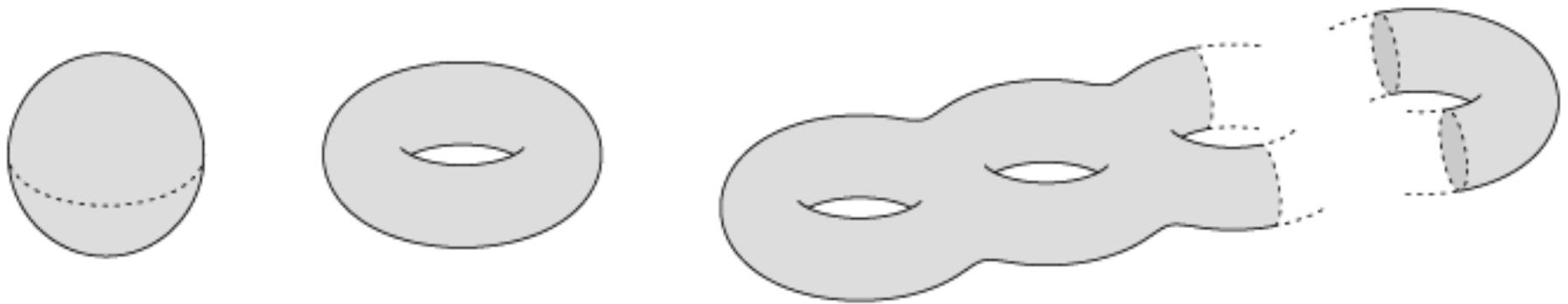
Zerlegung der Kugeloberfläche



Wie sieht es mit anderen
Graphen/Flächen aus?



$$\chi = 0$$

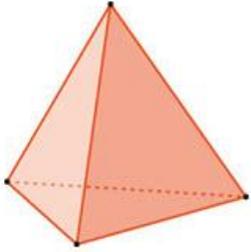


Satz 5 (Lhuillier, 1817)

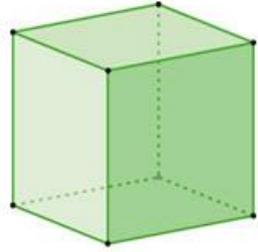
Für jede Zerlegung einer Fläche mit g Löchern in Polytope gilt:

$$\chi = 2 - 2g$$

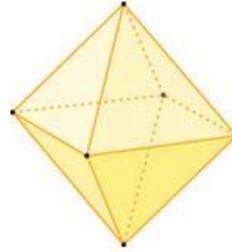
Tetraeder



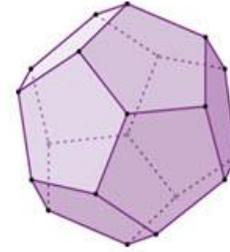
Hexaeder



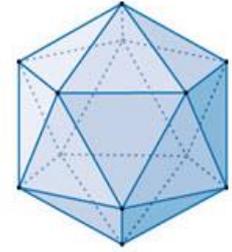
Oktaeder



Dodekaeder

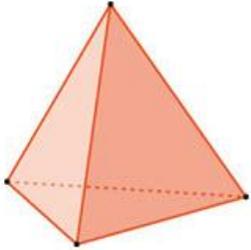


Ikosaeder

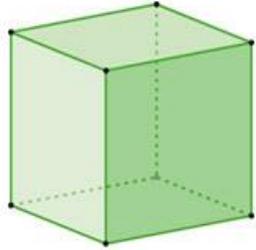


Gibt es noch weitere regelmäßige Polyeder?

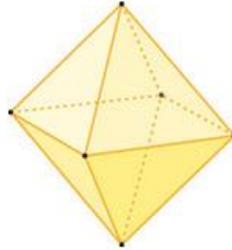
Tetraeder



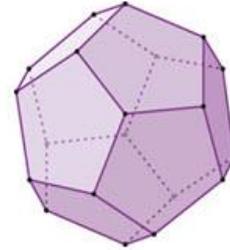
Hexaeder



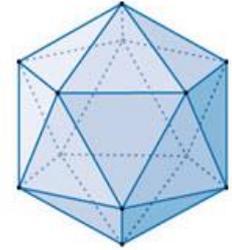
Oktaeder



Dodekaeder



Ikosaeder



Gibt es noch weitere regelmäßige Vielflächer?

Satz (Theaitetos, 4. Jhd. v. Chr.)

Nein!

Die fünf platonische Körper sind die einzigen Vielflächer mit den Eigenschaften:

- Seitenflächen sind regelmäßige Vielecke (nur eine Sorte).
- Alle Ecken sind gleich.

Mathe-Labor

Tipp 1

An jeder Ecke stoßen mindestens 3 Flächen zusammen.

Tipp 2

Es sei S die Summe der Innenwinkel der an einer Ecke zusammenstoßenden Flächen. Wie hoch kann S höchstens sein?

Tipp 3

Bestimmen Sie den Innenwinkel eines regelmäßigen m -Ecks.

Tipp 4

Es sei P ein platonischer Körper aus m -Ecken, so dass an jeder Ecke n Flächen zusammenstoßen. Zeigen Sie, dass es nach Tipp 1-3 nur 5 mögliche Paarungen (n,m) gibt.

Zusatz

Ordnen Sie die 5 Paare den 5 platonischen Körpern zu.

Wie lässt sich die Kugeloberfläche
noch charakterisieren?

Wie lässt sich die Kugeloberfläche
noch charakterisieren?

Henri Poincaré
(1854-1912)



Wie lässt sich die Kugeloberfläche
noch charakterisieren?

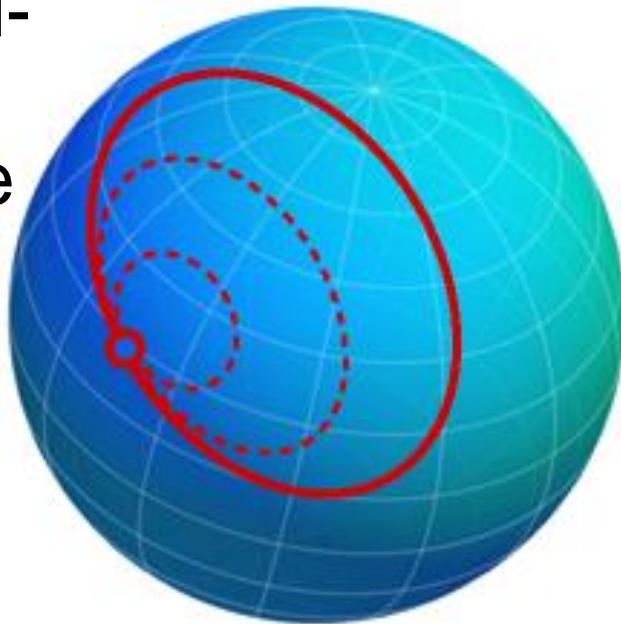
Henri Poincaré
(1854-1912)



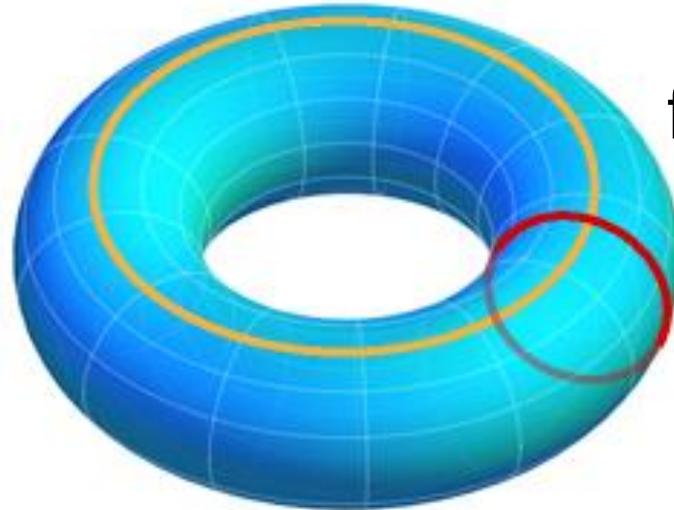
- Studium von Planetenbahnen
- Gibt es periodische Bahnen?

Wie lässt sich die Kugeloberfläche
noch charakterisieren?

Sphäre
Kugel-
ober-
fläche



Torus
Donut-
ober-
fläche

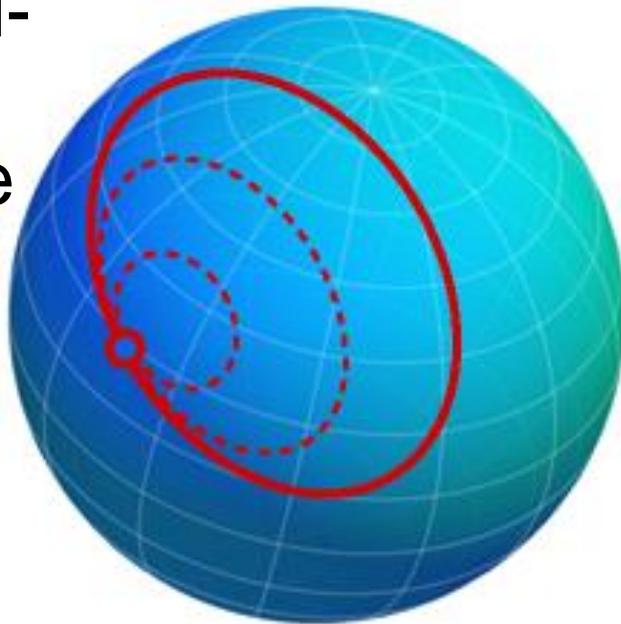


Definition

Eine Fläche heißt **einfach zusammenhängend**, wenn sich jedes 'Gummi' zusammenziehen lässt.

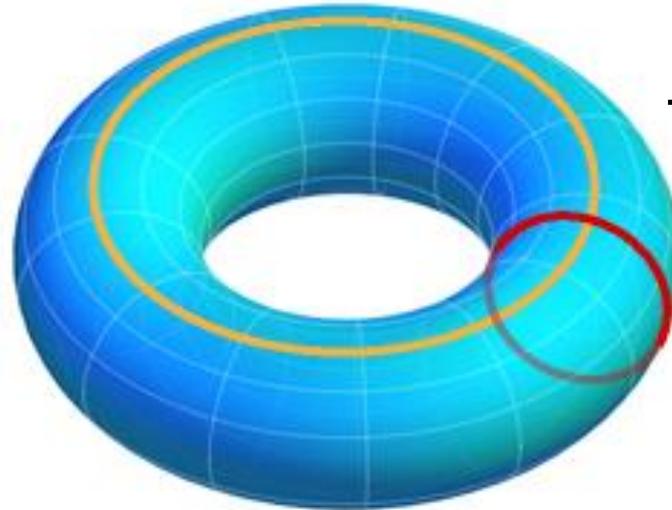
Sphäre

Kugel-
ober-
fläche



Torus

Donut-
ober-
fläche

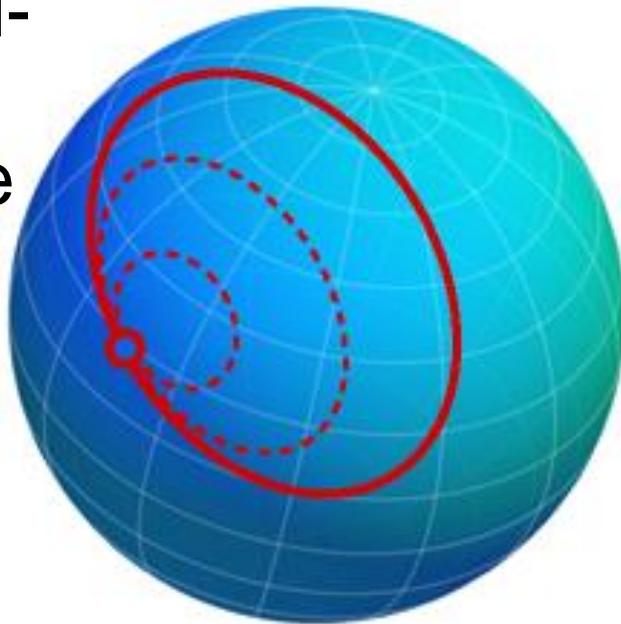


Definition

Eine Fläche heißt **einfach zusammenhängend**, wenn sich jedes 'Gummi' zusammenziehen lässt.

Sphäre

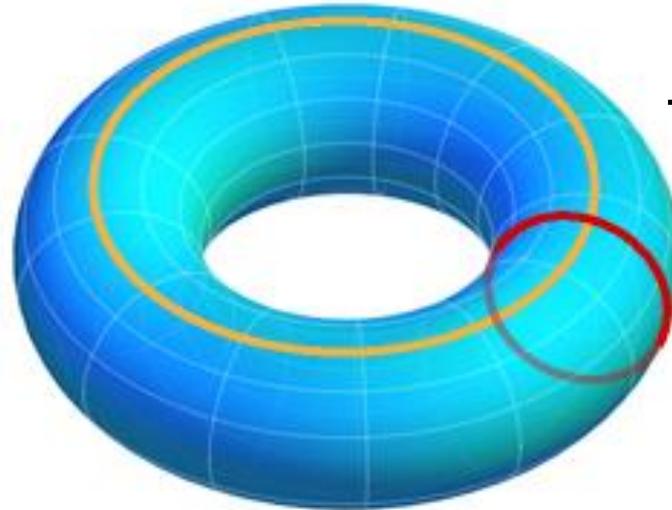
Kugel-
ober-
fläche



einfach
zshängend.

Torus

Donut-
ober-
fläche



nicht einfach
zshängend.

Satz 6 (Poincaré, 1896)

Jede einfach zusammenhängende Fläche lässt sich zur Sphäre deformieren.

Fläche: 2-dimensional,
ohne Ränder,
ohne offene Enden



Und jetzt: Eine Dimension mehr!

Vermutung (Poincaré, 1904)

Jeder einfach zusammenhängende kompakte Raum lässt sich zur 3-Sphäre deformieren.

Und jetzt: Eine Dimension mehr!

Vermutung (Poincaré, 1904)

Jeder einfach zusammenhängende kompakte Raum lässt sich zur 3-Sphäre deformieren.

Was ist die 3-Sphäre?

Die 3-Sphäre

(Gewöhnliche) 2-Sphäre: $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

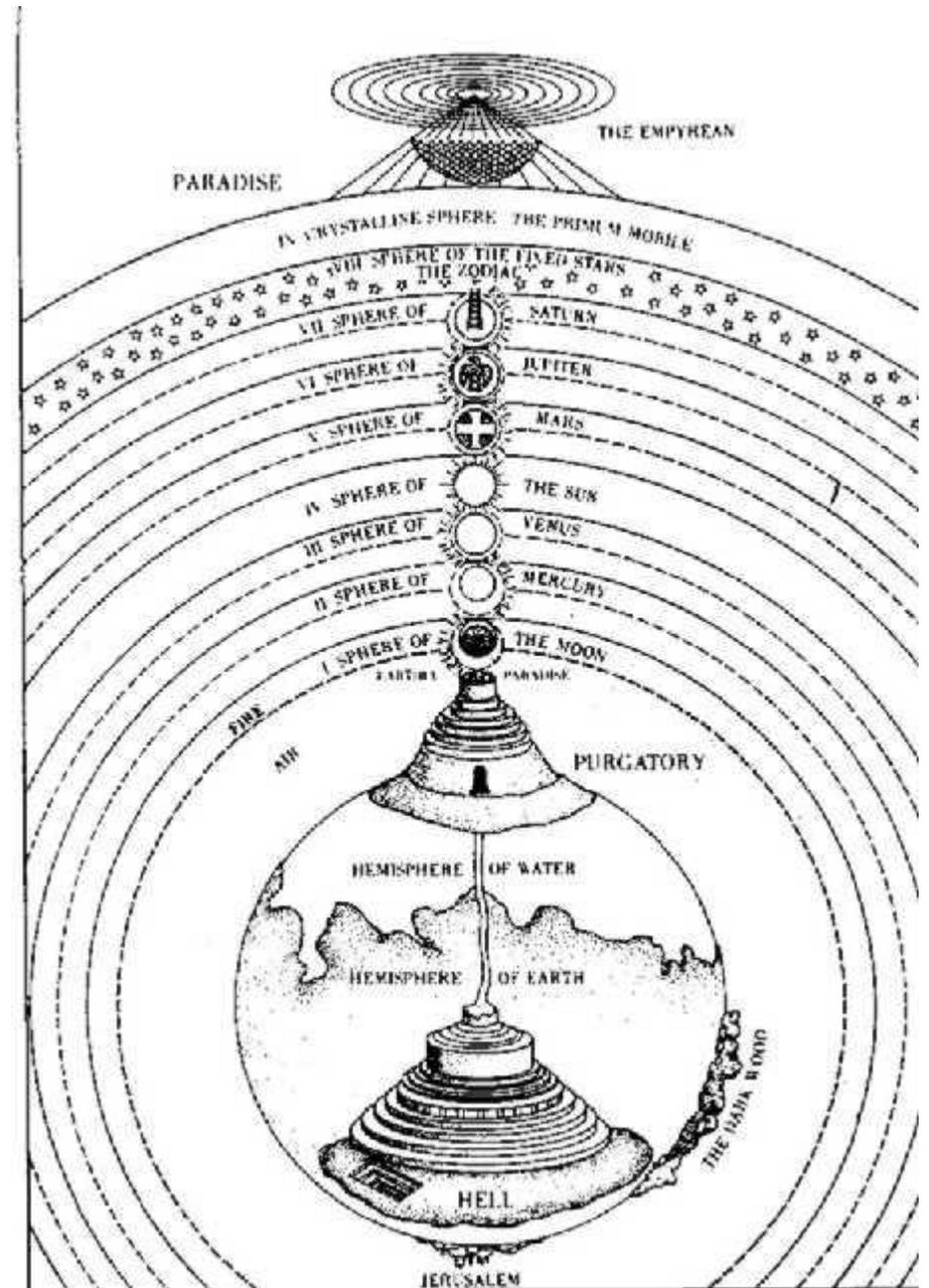
Die 3-Sphäre

(Gewöhnliche) 2-Sphäre: $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

3-Sphäre: $w^2 + x^2 + y^2 + z^2 = 1$

Die 3-Sphäre

Dante Alighieri
Divina Commedia (1320)

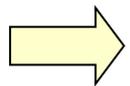


Die 3-Sphäre

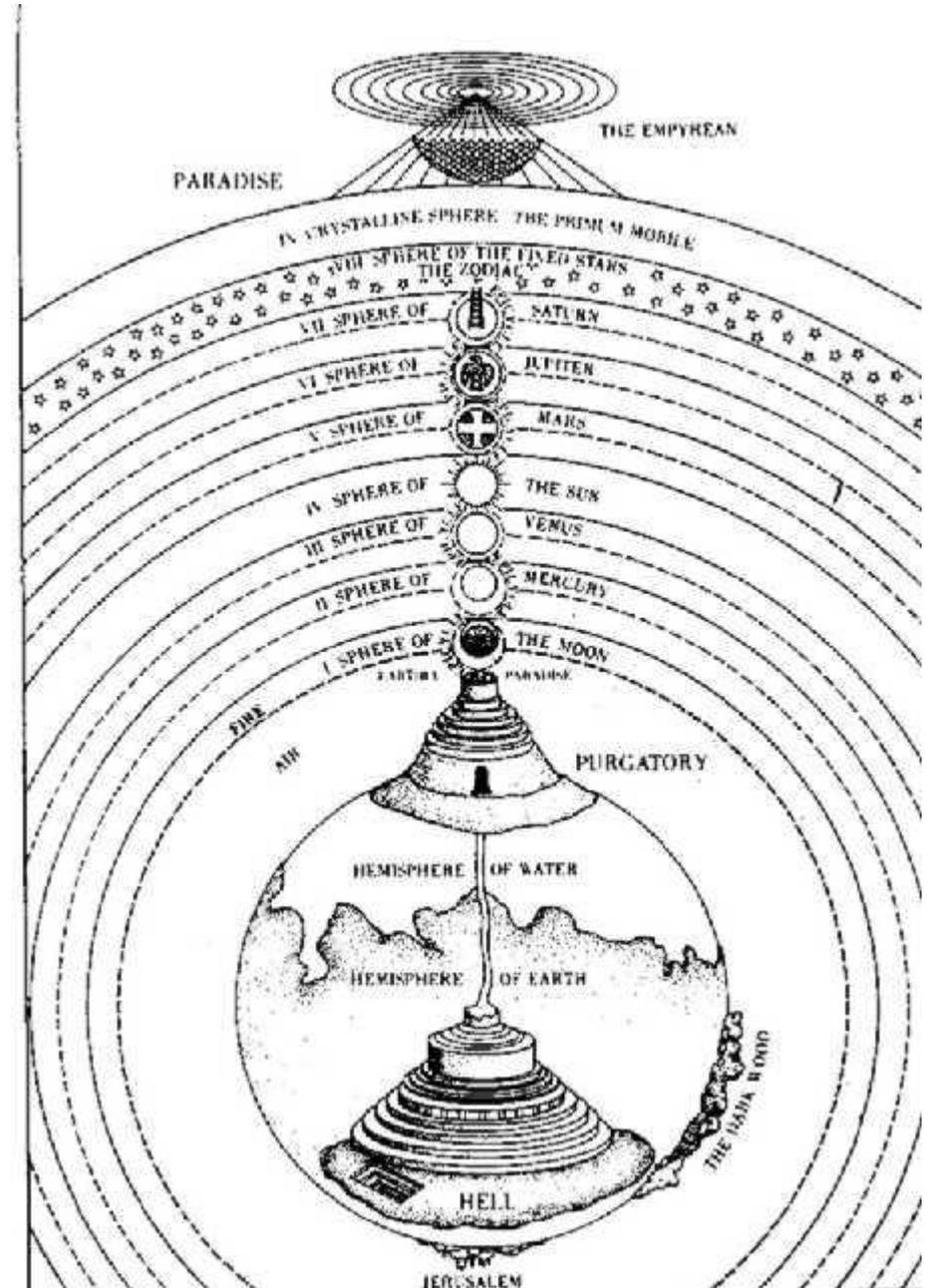
Dante Alighieri
Divina Commedia (1320)



Paradies und Hölle sind
antipodale Punkte (wie
Nord- und Südpol)



Geometrisch nicht
unterscheidbar



Und jetzt: Eine Dimension mehr!

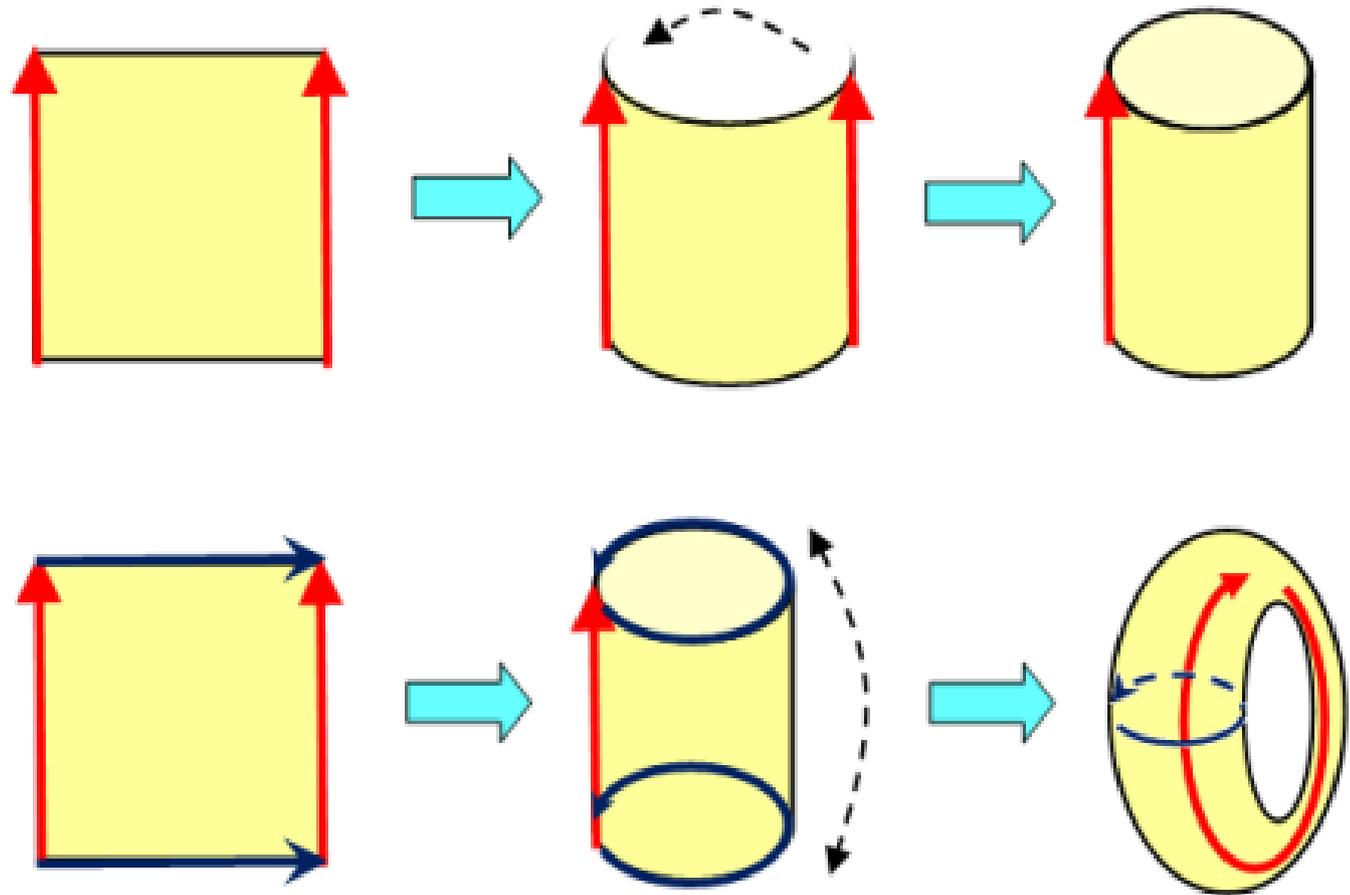
Vermutung (Poincaré, 1904)

Jeder einfach zusammenhängende kompakte Raum lässt sich zur 3-Sphäre deformieren.

Was ist ein kompakter Raum?

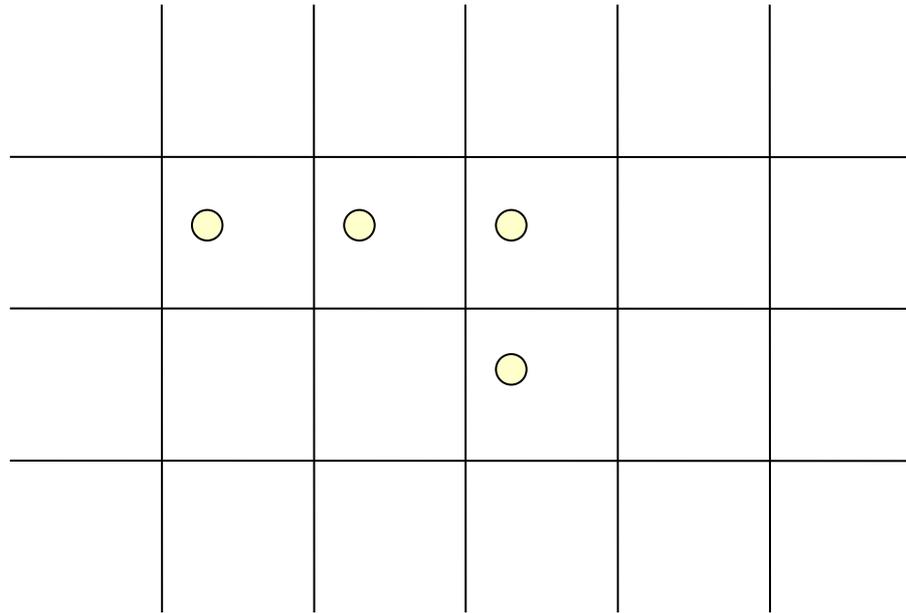
Verkleben – Symmetriegruppen

Beispiel: Der 2-Torus (=Donutoberfläche)



Verkleben – Symmetriegruppen

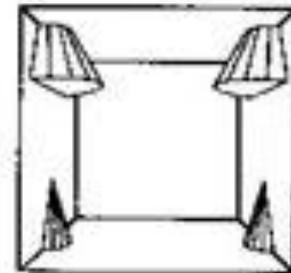
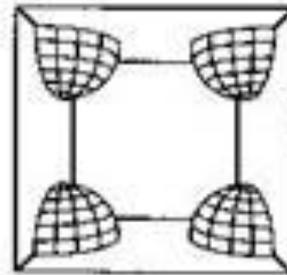
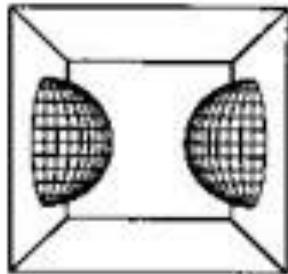
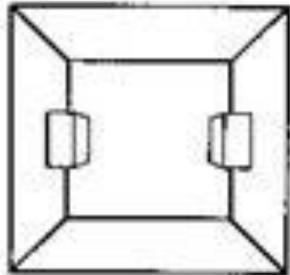
Beispiel: Der 2-Torus



Gitterverschiebungen

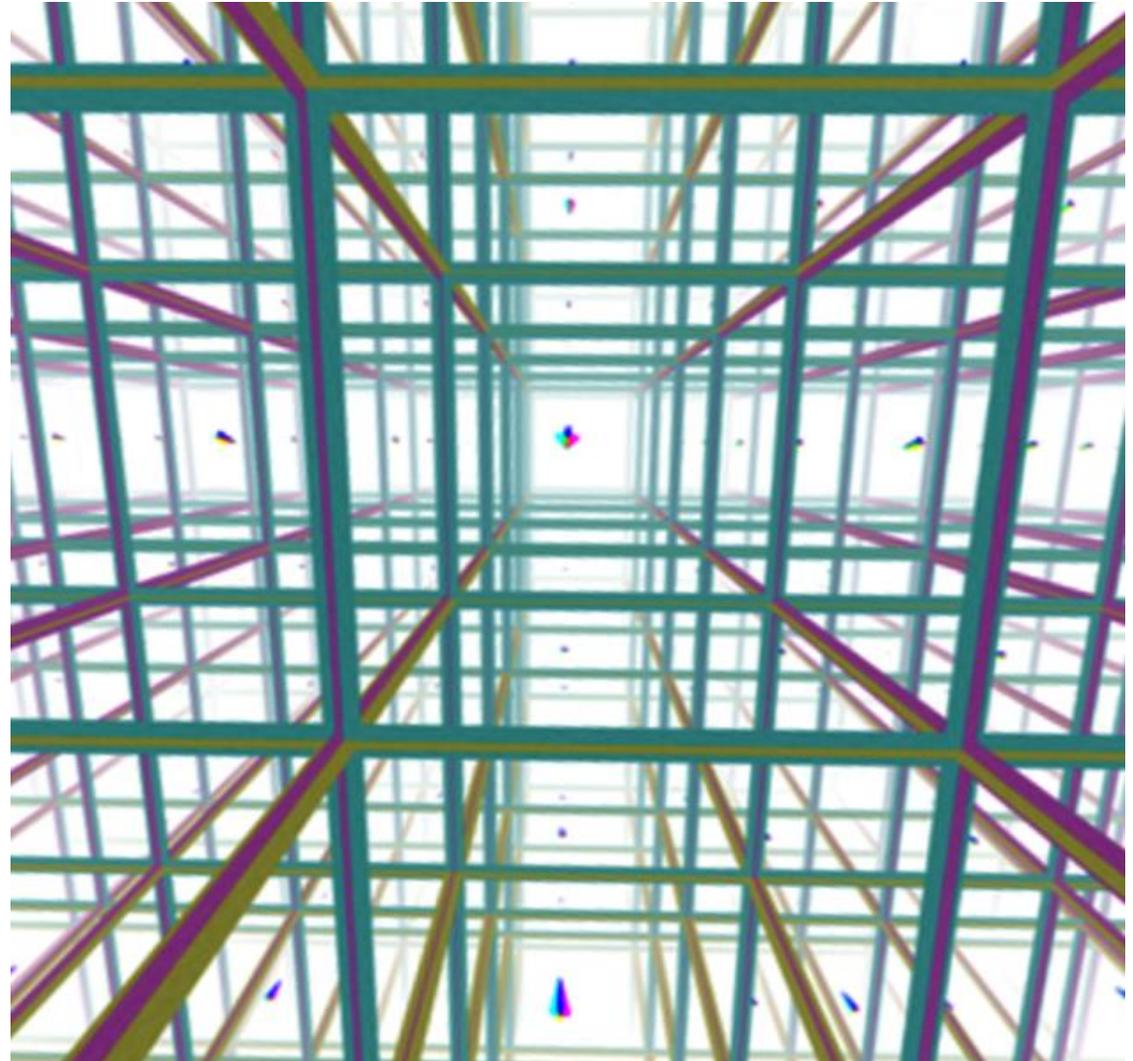
Verkleben – Symmetriegruppen

Beispiel: Der 3-Torus



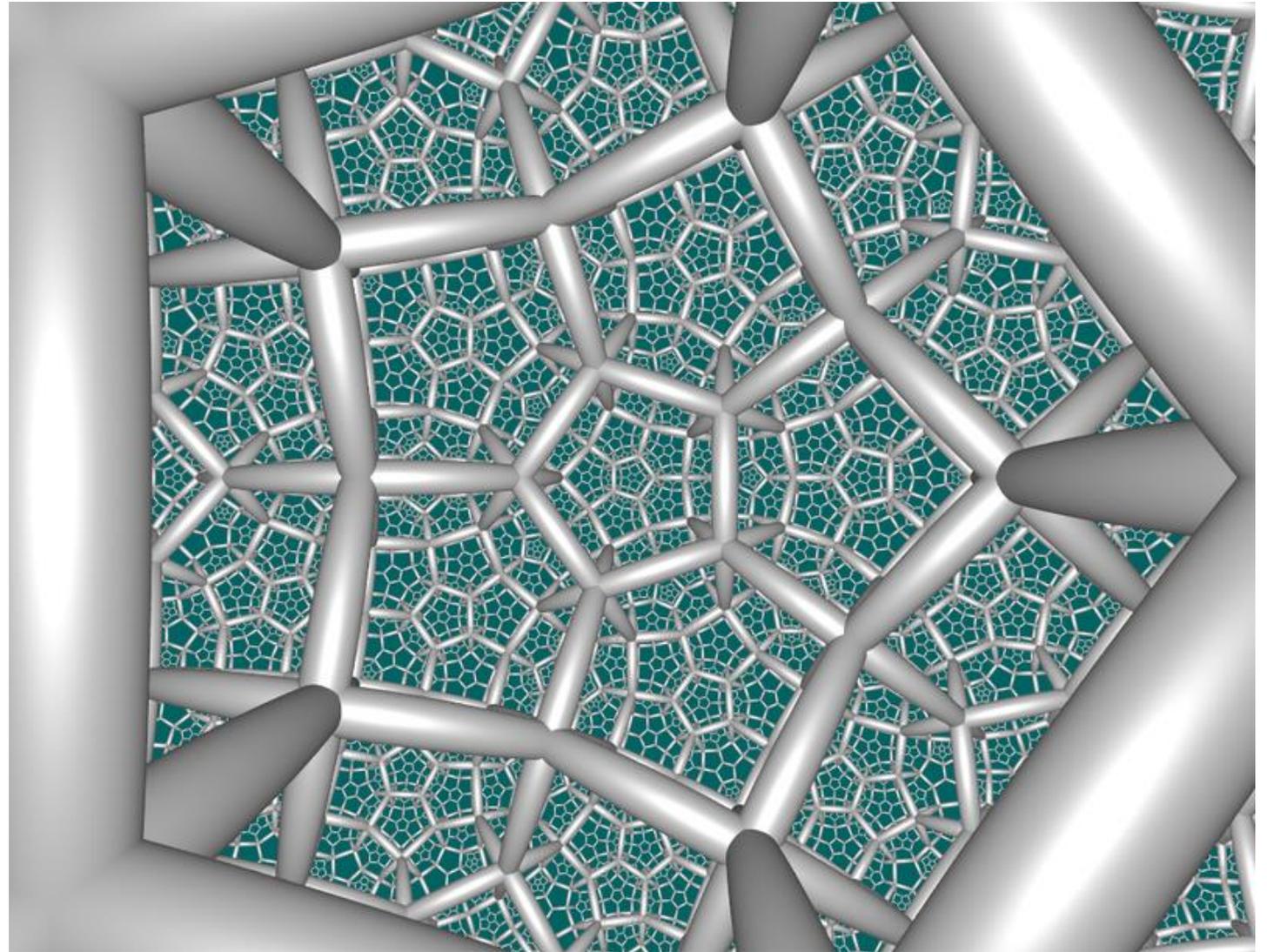
Verkleben – Symmetriegruppen

Beispiel: Der 3-Torus



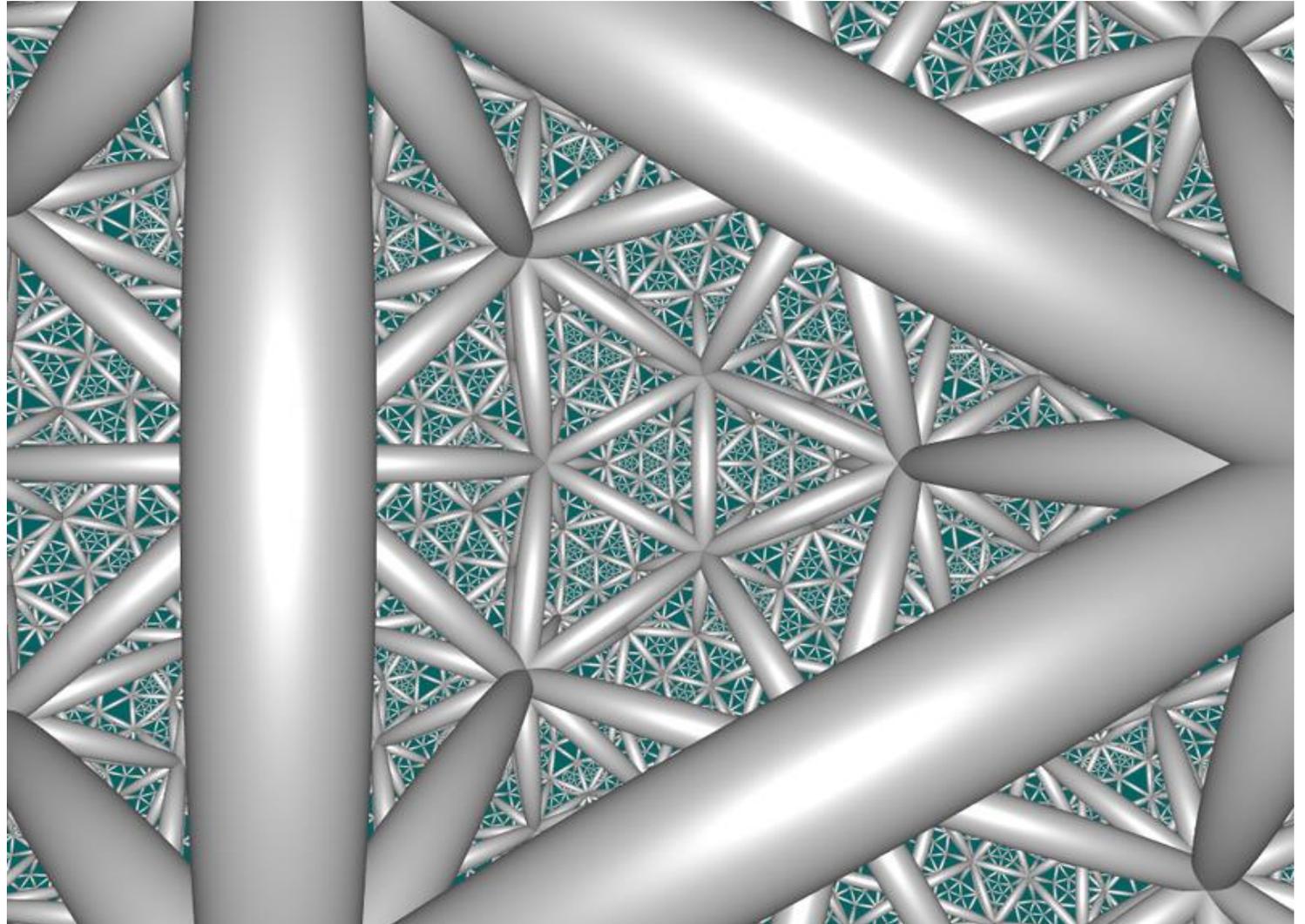
Die gekrümmte Welt

Beispiel: Dodekaeder im hyperbolischen Raum



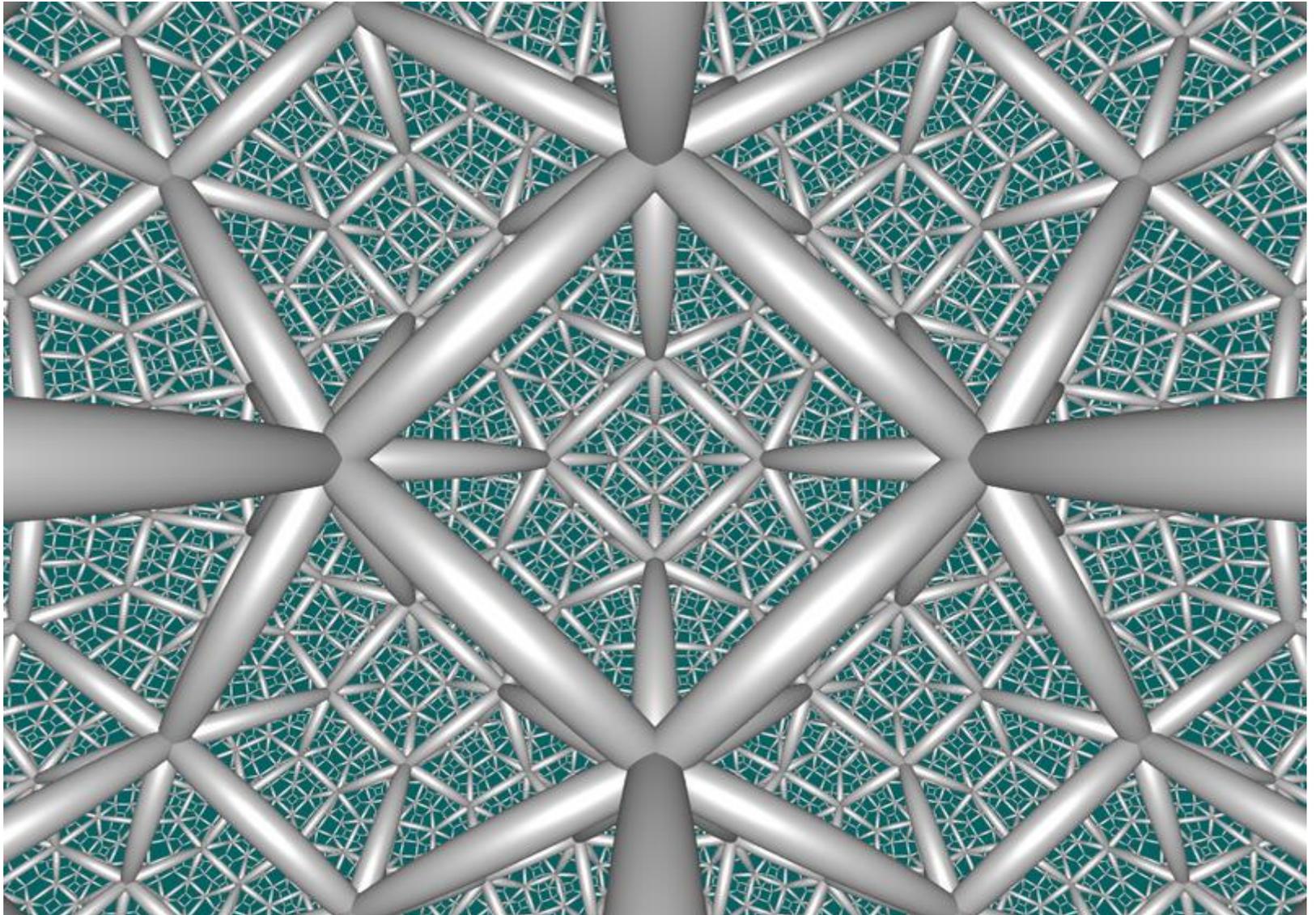
Die gekrümmte Welt

Beispiel: Ikosaeder im hyperbolischen Raum



Die gekrümmte Welt

Beispiel: Würfel im hyperbolischen Raum



Und jetzt: Eine Dimension mehr!

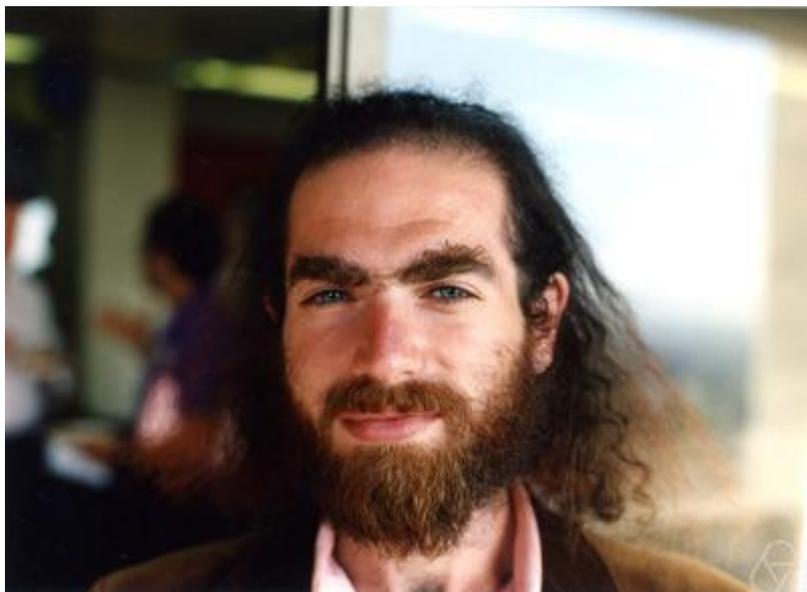
Vermutung (Poincaré, 1904)

Jeder einfach zusammenhängende kompakte Raum lässt sich zur 3-Sphäre deformieren.

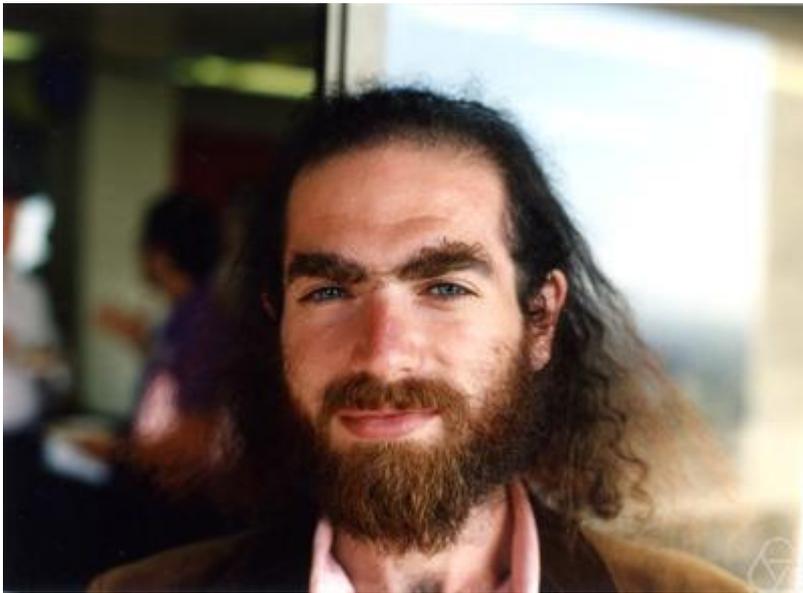
Über 100 Jahre ungelöst
Millenium-Problem:
Preisgeld

1 Million US-Dollar

Bewiesen 2002 durch
Gregori Perelman!

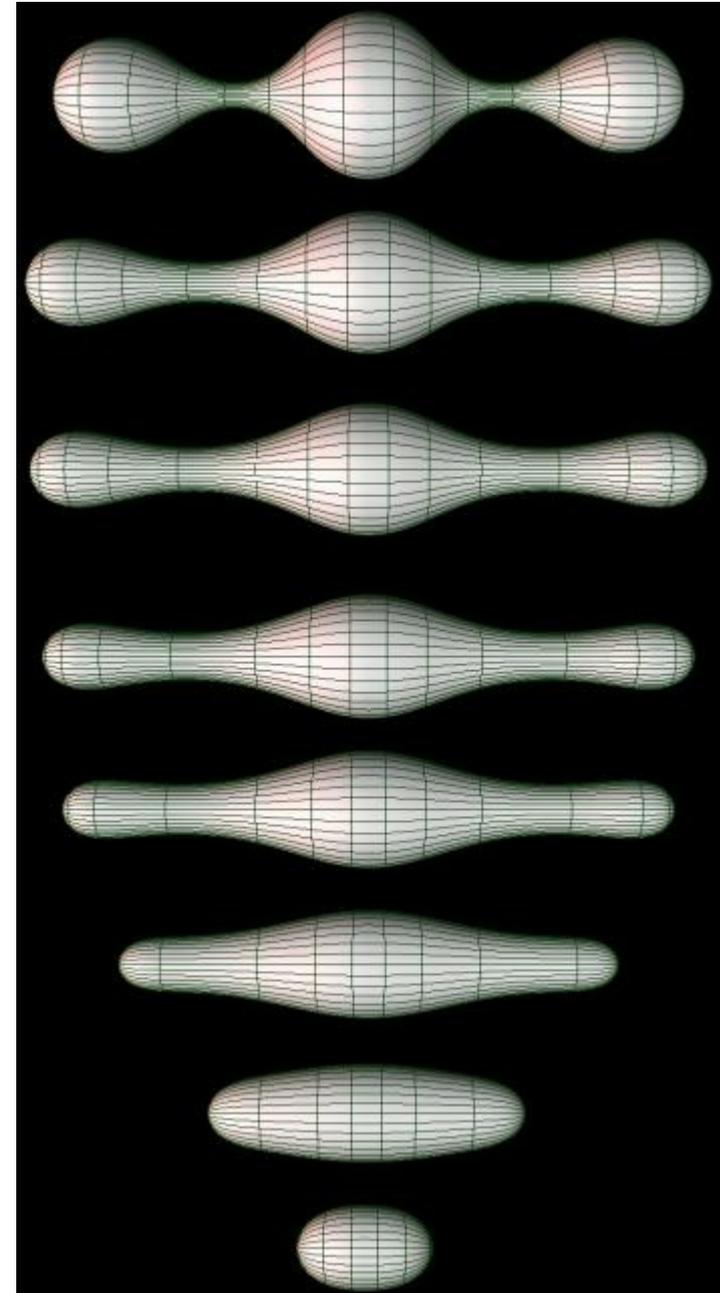


Bewiesen 2002 durch
Gregori Perelman!

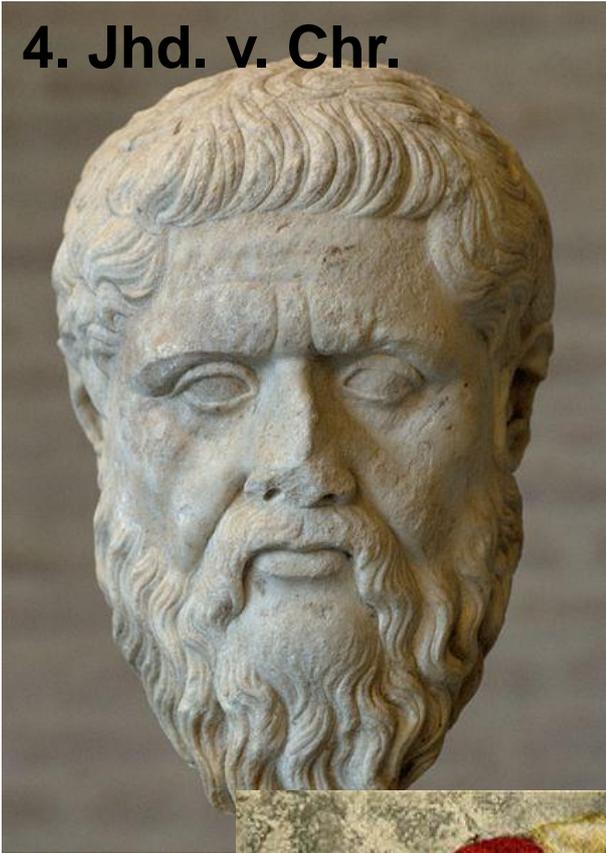


Methoden:

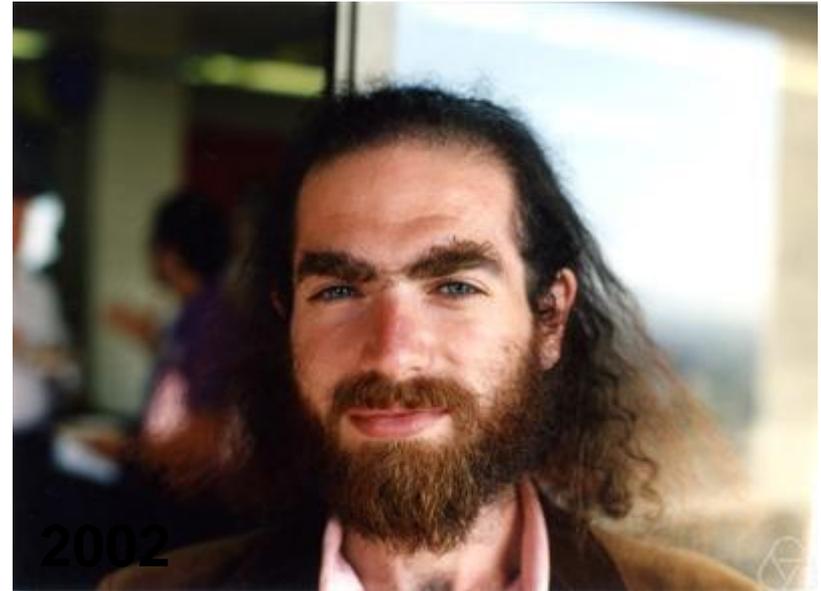
Ricci-Fluß (Hamilton)
Geometrisierung
(Fulton)



4. Jhd. v. Chr.



**Süße
Träume!**



1320



1750



1900